

PRESSEMITTEILUNG

20. Januar 2021

Presse: Wibke Schimpf  
Tel. +49 511/123 456-22  
w.schimpf@nordmedia.de

**Dritte Games-Förderrunde: nordmedia fördert eine Chemie Lern-App, ein Point & Click-Adventure mit handgemalter Optik und ein Augmented Reality-Projekt zum Geocaching mit rund 367.000 Euro und stellt damit neuen Jahres-Förderrekord auf.**

In der letzten Games-Förderrunde des Jahres 2020 stimmte der Vergabeausschuss der nordmedia den Voten der Fachjury zu, Fördermittel von bis zu 367.738 Euro an Games zu vergeben. Eine Konzeptentwicklung und fünf Prototypenentwicklungen erhalten eine Förderung.

Um größere Gamesprojekte auch in Niedersachsen zu realisieren, wurde die Produktionsförderung im Frühjahr 2020 verdoppelt. Ebenso wurden die Fördermittel einmalig um 300.000 Euro erhöht. In den drei Förderrunden konnten 2020 schließlich 615.383 Euro an insgesamt 17 niedersächsische Gamesentwicklungen vergeben werden. Das ist die höchste Summe, die nordmedia in der Gamesförderung bisher vergeben hat.

In der aktuellen Förderrunde erhielt die höchste Fördersumme die Prototypenentwicklung des 3rd-Person-Spiels „Paws and Leaves - A Thracian Tale“, in dem der/die SpielerIn mit einem Fuchs auf Erkundungstour geht. Das Projekt von Florian Haase von grown arts aus Brake wurde mit 79.854 Euro gefördert. Ebenfalls knapp 80.000 Euro erhielten die Entwicklungen der App „Check Chemie“ (79.707 Euro) sowie das Augmented Reality-Projekt GeocacheAR (79.516). Mit „Check Chemie“ von der gleichnamigen Firma aus Bad Nenndorf sollen SchülerInnen und LehrerInnen ergänzend im Unterricht Chemie lernen können. „GeocacheAR“ von der GeheimPunkt GmbH aus Hannover wird das Geocaching durch virtuelle Elemente auf dem Smartphone spielerisch erweitern.

Zur Förderung von Games stellt das Land Niedersachsen der nordmedia Mittel zur Verfügung.

Der nächste Einreichtermin ist am 6. Mai 2021.

## Die Entscheidungen im Einzelnen:

**Titel:** **Ohrwürmchen auf dem Sonnenhof**  
**Genre:** Adventure für Kinder  
**Förderart:** Konzeptentwicklung  
**AntragstellerIn:** qmidia, Neustadt  
**Kurzinhalt:** Im auditiven Adventure-Game „Ohrwürmchen auf dem Sonnenhof“ für Kinder zwischen drei und acht Jahren muss der/die SpielerIn den Tieren auf dem Sonnenhof helfen, das Erntedankfest vorzubereiten. Weil Bauer Hörlimann völlig überraschend eine Urlaubsreise antritt und der Hof nun brachzuliegen droht, bitten die alte Eiche Edelbert, die Kuh Miranda Muh und die Gans Giselle Schnatter-la-Papp das Ohrwürmchen, ihnen aus der Patsche zu helfen.

**Förderung bis zu:** **20.000,00 €**

**Titel:** **GeocacheAR**  
**Genre:** Geocaching, Adventure  
**Förderart:** Prototypenentwicklung  
**AntragstellerIn:** Geheimpunkt, Hannover  
**Kurzinhalt:** Die Entwicklung eines Prototypen zur Erweiterung der bestehenden realen Geocaches um virtuelle Elemente mit einer eigenen übergeordneten Spielgeschichte in Verbindung zu bringen. Die virtuellen Caches werden mittels Augmented Reality auf dem Smartphone von den Geocachern gefunden.

**Förderung bis zu:** **79.516,80 €**

**Titel:** **Seafarer Online**  
**Genre:** Exploration, RPG, online  
**Förderart:** Prototypenentwicklung  
**AntragstellerIn:** Dragoncrest Software, Lüneburg  
**Kurzinhalt:** Ein Online-Rollenspiel rund um das Thema Seefahrt. Als KapitänIn eines Segelschiffes geht man auf Entdeckungsreise und muss sich allerlei Herausforderungen und Gefahren stellen. Das Spiel ist sehr zugänglich, bietet farbenprächtige Grafik und eine leicht zu erlernenden Steuerung.

**Förderung bis zu:** **72.160,00 €**

**Titel:** **Paws and Leaves - A Thracian Tale**  
**Genre:** Exploration  
**Förderart:** Prototypenentwicklung  
**AntragstellerIn:** grown arts, Inhaber Florian Haase, Brake  
**Kurzinhalt:** „Paws and Leaves - A Thracian Tale“ ist ein 3rd Person Exploration Game aus der Perspektive eines jungen Fuchses. Dabei gilt es den Umgang mit der Umgebung nach und nach zu erlernen und durch sich stetig aufeinander beziehende und miteinander vermischende Spielmechaniken (z.B. Sinne, Jahreszeitenwechsel, Rätsel, Sprungkombinationen, etc.) die bereits bekannte Umgebung immer wieder neu zu entdecken und in neuen spielerischen Kontexten zu sehen.

**Förderung bis zu:** **79.854,39 €**

**Titel:** **AC-0209**  
**Genre:** Point & Click-Adventure  
**Förderart:** Prototypenentwicklung  
**AntragstellerIn:** Artfactory Jalokivi, Hannover



Kurzinhalt: „AC-0209“ ist ein Point & Click-Adventure mit handgemalter Optik und sozialkritischer Botschaft. Der/die SpielerIn steuert eine Astronautenfigur, die sich auf einem fremden Planeten zurechtfinden muss. Die Mission: Eine Nachricht übermitteln und mitteilen, dass der Planet (wieder) bewohnbar ist. Doch ist es auch das Beste, diejenigen zurückzuholen, die den Planeten einst beinahe zerstört haben? Die NutzerInnen schreiten – genretypisch – durch das Lösen von Rätseln und Kombinationsaufgaben im Spiel voran.

Förderung bis zu: **36.500,00 €**

Titel: **Check Chemie**  
Genre: Serious Game  
Förderart: Prototypenentwicklung  
AntragstellerIn: Check Chemie UG (haftungsbeschränkt), Bad Nenn-  
dorf

Kurzinhalt: Check! Chemie ist eine spielerische Lern-App für das Fach Chemie an allen allgemeinbildenden Schulen in Deutschland. Es ist als reine Übungs-App und damit als Entlastung und Ergänzung des Unterrichts konzipiert. Mit der App sollen SchülerInnen und LehrerInnen schnell, einfach, motivierend und spielerisch auf dem Smartphone oder Tablet Chemie lernen können.

Förderung bis zu: **79.707,04 €**

