

nordmedia
Film- und Mediengesellschaft
Niedersachsen/Bremen mbH

Expo Plaza 1
30539 Hannover

www.nordmedia.de
info@nordmedia.de

Tel. +49 511/123 456-0
Fax +49 511/123 456-29

Presse: Wibke Schimpf
Tel. +49 511/123 456-22
Mobil +19 171 860 4006
w.schimpf@nordmedia.de

PRESSEINFORMATION

20. Februar 2017

Komplettes Programm der Serious Games Conference 2017 veröffentlicht

Das Programm der Serious Games Conference 2017 ist komplett. Für das Thema „Augmented und Mixed Reality: Das Zusammenspiel von digitalen und realen Welten“ konnten über ein Dutzend internationaler Experten aus Bereichen wie Bildung, Medizin und Automobilbranche gewonnen werden. Sie informieren in verschiedenen Vortrags- und Diskussionsformaten über die Anwendungsmöglichkeiten von Augmented und Mixed Reality-Datenbrillen. Die bereits im Januar angekündigten Programminhalte werden unter anderem durch einen Vortrag von Jens Angerer, Projektmanager Mensch-Maschine-Interaktion im Audi Production Lab, ergänzt, der die Auswirkungen von Datenbrillen-Technik auf Design- und Produktionsprozesse in der Automobilindustrie thematisiert. Außerdem wird der Programmteil zum Thema Medizin um eine Diskussion über die Anwendungsmöglichkeiten von Datenbrillen in der chirurgischen Praxis erweitert. Teilnehmer sind Thomas Bedenk, VR-Experte der Digital-Agentur Exozet, und Prof. Dr. med. Igor Maximilian Sauer, Leitender Oberarzt und Bereichsleiter für Forschung und Experimentelle Chirurgie an der Charité Berlin. Als Moderatorin wird Kathleen Schröter vom Fraunhofer Heinrich Hertz Institute durch den Konferenztag führen.

„Die Serious Games Conference präsentiert zum zehnten Jubiläum mit Augmented und Mixed Reality ein Thema, das sowohl viele Industrien als auch die Gesellschaft gleichermaßen verändern wird,“ fasst Felix Falk, Geschäftsführer des BIU – Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware, das diesjährige Konferenzprogramm zusammen. Er wird gemeinsam mit Daniela Behrens, Staatssekretärin im Niedersächsischen Ministerium für Wirtschaft, Arbeit und Verkehr, sowie nordmedia-Geschäftsführer Thomas Schäffer die Konferenz eröffnen.

Das komplette Programm der Serious Games Conference ist einsehbar unter:
www.nordmedia.de/sgcprogramm

Serious Games Network lädt am Konferenzvorabend zum exklusiven Netzwerken

Am Abend des 22. März 2017 findet in der Lounge des Restaurants Funky Kitchen das Serious Games Network statt. Das Dinner am Vorabend der Serious Games Conference bietet die Möglichkeit zum Austausch zwischen Vertretern der Games-Branche und anderer Industrien. Die Networking-Veranstaltung wird durch eine Dinner-Rede von Jens Angerer, Projektmanager Mensch-Maschine-Interaktion im Audi Production Lab, eröffnet.

„Das Serious Games Network bietet allen Branchenakteuren sowie Gästen aus Politik und Wirtschaft eine hervorragende Möglichkeit, in einem exklusiven Rahmen in interessante Fachgespräche zu gehen, sich auszutauschen und kennenzulernen“, freut sich nordmedia-Geschäftsführer Thomas Schäfer auf die Veranstaltung. „Dieser Vorabend ist der ideale Auftakt zur Serious Games Conference.“

Die Teilnahme am Serious Games Network findet auf Einladung statt. Für Interessierte gibt es jedoch die Möglichkeit, sich online für einen der wenigen Restplätze anzumelden: <http://www.nordmedia.de/sgn>

Die Serious Games Conference wird von der nordmedia – Film- und Medien-gesellschaft Niedersachsen/Bremen mbH im Auftrag des Niedersächsischen Ministeriums für Wirtschaft, Arbeit und Verkehr und in Partnerschaft mit dem BIU – Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware sowie der Deutschen Messe AG durchgeführt. **Sie findet am 23. März 2017 von 10 bis 17 Uhr im Bereich „Future Talk“ (Halle 6, Stand A54) auf der CeBIT statt.** Die Teilnahme ist kostenlos und enthält eine CeBIT-Eintrittskarte. Aktuelle Informationen zur Serious Games Conference und die Möglichkeit zur Anmeldung finden Sie hier: www.seriousgamesconference.de

Informationen zur nordmedia

fördern – vernetzen – entwickeln! Diese Begriffe bilden in Kurzform den Kern der Aktivitäten der nordmedia. Seit 2001 gestaltet nordmedia als zentrale Medien-Fördereinrichtung für Niedersachsen und Bremen den Ausbau und die Entwicklung der Medienbranche in den beiden norddeutschen Bundesländern.

Informationen zum BIU

Der BIU – Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware e. V. ist der Verband der deutschen Computer- und Videospiegelindustrie. Seine 26 Mitglieder sind Entwickler, Publisher und Anbieter von digitalen Spielen und repräsentieren über 85 Prozent des deutschen Marktes. Der BIU ist beispielsweise Träger der gamescom. Als kompetenter Ansprechpartner für Medien sowie politische und gesellschaftliche Institutionen beantwortet der BIU alle Fragen rund um das Thema digitale Spiele.

Informationen zur CeBIT – The Global Event for Digital Business

Die CeBIT in Hannover ist die weltweit wichtigste Veranstaltung für die Digitalisierung in Wirtschaft, Verwaltung und Gesellschaft. Jedes Jahr treffen auf der CeBIT gut 3 000 Unternehmen auf rund 200 000 Teilnehmer. Im Fokus stehen dabei neueste Technologien wie Artificial Intelligence, autonome Systeme, Virtual & Augmented Reality, humanoide Roboter und Drohnen. Die Digitalisierung lässt sich auf der CeBIT in Anwendungsszenarien erleben. Mit dem Topthema der CeBIT 2017 „d!conomy – no limits“ rückt die CeBIT die chancenorientierten Möglichkeiten der digitalen Transformation in den Mittelpunkt. Durch ihre Kombination aus Aus-



stellung, Konferenz und Networking ist die CeBIT Pflichttermin für die gesamte digitale Wirtschaft. Die CeBIT bietet auch der Start-up-Szene eine Heimat: Bei SCALE 11 präsentieren sich mehr als 400 Start-ups. Die CeBIT 2017 wird vom 20. bis 24. März ausgerichtet. Partnerland ist Japan. Weitere Informationen unter www.cebit.de.

Ansprechpartner/in

nordmedia

Wibke Schimpf

Tel.: +49 511 123456-22

E-Mail: w.schimpf@nordmedia.de

BIU

Martin Puppe

Tel.: +49 30 240 87 79 0

E-Mail: puppe@biu-online.de

Ansprechpartnerin für die Redaktion bei der Deutschen Messe:

Gabriele Dörries

Tel.: +49 511 89-31014

E-Mail: gabriele.doerries@messe.de

